



Offre de stage

UN(E) STAGIAIRE
ÉCO-CONCEPTION
SERIOUS GAME

Pour l'action « Développement d'outils
de sensibilisation à l'éco-conception »

EN SAVOIR +



Notre association est le centre français d'expertise, de compétences et de connaissances sur l'éco-conception, moteur et catalyseur pour sa promotion, son déploiement et son application au plus grand nombre.

Créée en 2008, notre association d'industriels a pour vocation de garantir des produits, services, systèmes, modèles d'affaires et organisations plus respectueux de l'environnement dans le but de soutenir le développement des modes de consommation et de production durables.

Ainsi, le Pôle Éco-conception :

Forme en contribuant à l'évolution des métiers,

Accompagne en contribuant à la montée en compétence des entreprises,

Vérifie en contribuant à garantir la qualité des études et des allégations environnementales,

Diffuse des principes de l'éco-conception en partenariat avec les acteurs publics et privés en contribuant à la massification,

Réalise de la veille, des études, et est acteur de la normalisation pour contribuer au perfectionnement de la méthodologie et apporter son expertise sur les filières.



Dans le cadre de ses missions de diffusion de l'éco-conception, le Pôle Éco-conception recrute **un(e) stagiaire Éco-conception Serious Game** qui aura la charge de développer des outils de sensibilisation du Pôle.

L'outil qui servira de base de développement est le jeu développé et édité par le Pôle Éco-conception en 2023, un serious game destiné à la compréhension de la démarche d'éco-conception.

MISSIONS

- Faire évoluer la première version du serious game édité en 2023 en tenant compte des retours d'expériences, des cibles utilisateurs et de la stratégie du Pôle,
- Décliner le serious game sur plusieurs catégories de produits ou d'activités sectorielles, en se basant sur de la documentation ou en créant des cas d'études réalistes et étayés
- Animer le serious game auprès de professionnels ou d'étudiants

Au-delà de ses missions principales, le ou la stagiaire participera aux missions quotidiennes du Pôle Éco-conception : sensibilisation, accompagnement, et autres en lien avec les ingénieurs.

COMPÉTENCES

SAVOIRS

- 🍃 Connaitre les concepts de base de l'éco-conception et de l'Analyse de Cycle de Vie
- 🍃 Maîtrise de la suite Office (Word, PPT, Excel)
- 🍃 Rédiger en bon français en énonçant clairement et précisément les idées et les propos à transmettre

SAVOIR-FAIRE

- 🍃 Gout avéré pour la vulgarisation scientifique
- 🍃 Compétences en communication écrite en français, en énonçant clairement et précisément les idées et les propos à transmettre
- 🍃 Compétences graphiques et créativité appréciées
- 🍃 Facilité de communication et d'animation (test des versions en situation)

SAVOIR ÊTRE

- 🍃 Créativité
- 🍃 Rigueur
- 🍃 Curiosité, sens d'analyse critique
- 🍃 Autonomie, capacité d'adaptation et flexibilité
- 🍃 Sens de l'organisation et du travail en équipe

Ce poste est ouvert aux candidat(e)s disposant d'une formation à minima Bac+5, souhaitant préparer ou valider leur formation par le biais d'un stage.

Le(la) stagiaire Éco-conception Serious Game sera sous la responsabilité directe de la Direction, et sous la responsabilité fonctionnelle du Chargé de Projets.

Il/elle travaillera avec d'autres ingénieurs éco-conception et experts du Pôle, ainsi qu'avec les partenaires du projet.

CANDIDATURE

Type de contrat : Stage

Durée : 3 à 6 mois

Localisation : Lyon (la Doua); déplacements à prévoir sur Saint-Etienne et sur les sites des entreprises

Temps de travail hebdomadaire : 35h

Rémunération : selon les textes en vigueur

Envoyez votre CV, une lettre de motivation à l'adresse suivante :

amandine.authier@eco-conception.fr